

Programa de Asignatura  
Ingeniería en Computación - In.Co.

Nombre de la Asignatura	<b>Taller de Sistemas de Información 1.</b>
Créditos	10
Objetivo de la Asignatura	Introducir a la implementación de Sistemas de Información en varios niveles (cliente, servidor de aplicaciones, servidor de Base de Datos).
Metodología de enseñanza	<p>Se dictarán 2 clases teórico-prácticas semanales, durante las primeras 5 semanas, con el objetivo de introducir los conceptos básicos a ser aplicados.</p> <p>El resto del curso (7 semanas) se dedicará al desarrollo de un trabajo de laboratorio en grupo. La realización de dicho trabajo apunta a formar al estudiante en la implementación de Sistemas de Información en varios niveles.</p> <p>Durante el desarrollo del laboratorio, los docentes realizarán la tutoría de grupos.</p>
Temario	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Conceptos generales.<ul style="list-style-type: none"><li>• Presentación de la metodología de trabajo y del proyecto a desarrollar.</li><li>• Introducción a las arquitecturas cliente/servidor en varios niveles.</li><li>• Patrones de Arquitecturas para Sistemas Empresariales</li></ul></li><li>2. Servidores de aplicaciones.<ul style="list-style-type: none"><li>• Tecnologías tipo Remote Procedure Calls.</li><li>• Tecnologías orientadas a componentes.</li><li>• Tecnologías de Aplicaciones Web</li><li>• Conexión entre servidores de aplicaciones y sistemas de bases de datos.</li></ul></li><li>3. Desarrollo del trabajo de laboratorio.</li></ol>

Bibliografía

“Essential Client/Server Survival Guide”. 3rd edition. Robert Orfali.  
Ed. John Wiley & Son 1996. ISBN: 0471316156.

Conocimientos previos exigidos  
y recomendados

Se requiere haber aprobado completamente las asignaturas:  
Fundamentos de Bases de Datos, Taller de Programación,  
Programación 4, Sistemas Operativos.

## **Anexo:**

### **1. Cronograma tentativo (12 semanas)**

- Mes 1 (Abril-Mayo):

- Clases de teórico, correspondientes a los puntos 1 y 2 del temario.

- Mes 2 (Mayo-Junio)

- Desarrollo del trabajo de laboratorio
- Evaluación

### **2. Modalidad del curso y procedimiento de evaluación**

El curso tiene una modalidad de desarrollo de un trabajo de Taller, con un seguimiento de monitoreos.

Se evaluará mediante la presentación del trabajo de laboratorio realizado en grupo, pero con evaluación individual. El trabajo de laboratorio es obligatorio y eliminatorio, y aporta un 20% de la calificación. La evaluación individual corresponde al 80% de la calificación.

### **3. Materia**

Actividades Integradoras, Pasantías y Proyectos

### **4. Previaturas**

#### **Plan 87**

Para **cursar** esta asignatura es necesario tener aprobado el **examen** de

- Bases de Datos
- Sistemas Operativos
- Taller 3

## **Plan 97**

Para **cursar** esta asignatura es necesario tener aprobado el **examen** de

- Fundamentos de Bases de Datos
- Sistemas Operativos
- Taller de Programación
- Programación 4

### **5. Cupo 40 estudiantes.**

El cupo está dado por la modalidad propuesta para el curso, que conlleva una alta interacción entre docente y estudiante, así como el uso de equipamiento informático específico para el taller. Por lo que, en la determinación del cupo se tienen en cuenta tres elementos: el equipamiento informático en condiciones de ejecutar la plataforma de software usada, el espacio físico en Facultad para trabajo de los estudiantes, y la disponibilidad de docentes para tutoría de grupos.

El criterio para ordenar los estudiantes se basará en: Escolaridad en las asignaturas previas.

**Esta asignatura no adhiere a resolución del consejo sobre condición de libre**

**Aprobado por Res. del Consejo de Facultad el 7.9.06 – Exp. 060120-002156-06**